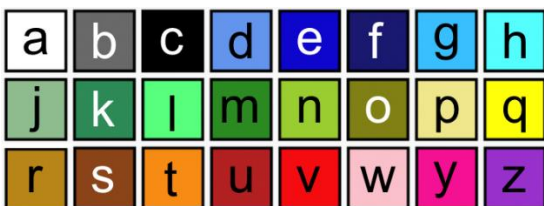


De code van je Astro Pi in 6 grote stappen.

STAP	CODE
→	# Import the libraries
→	# Set up the Sense HAT
→	# Set up the colour sensor
→	# Add colour variables and image
Stap 1	# Kleuren aanmaken
Stap 5	# Herhalen in een Loop
Stap 4	# Kleur waarnemen met sensor
Stap 2	# Tekening maken
→ Stap3	# Display the image
Stap 6	# Stopscherm tonen

Kleuren te kiezen uit:



```

a = (255, 255, 255) # wit
b = (105, 105, 105) # lichtgrijs
c = (0, 0, 0) # zwart
d = (100, 149, 237) # korenbloemblauw
e = (0, 0, 205) # middenblauw
f = (25, 25, 112) # middernachtblauw
g = (0, 191, 255) # diepeluchtblauw
h = (0, 255, 255) # Cyaan
j = (143, 188, 143) # donkerzeegroen
k = (46, 139, 87) # zeegroen
l = (0, 255, 127) # lentegroen
m = (34, 139, 34) # bosgroen

```

```

n = (154, 205, 50) # geelgroen
o = (128, 128, 0) # olijf
p = (240, 230, 140) # kaki
q = (255, 255, 0) # geel
r = (184, 134, 11) # donkergoudrood
s = (139, 69, 19) # zadelbruin
t = (255, 140, 0) # donkeroranje
u = (178, 34, 34) # vuursteen
v = (255, 0, 0) # rood
w = (255, 192, 203) # roze
y = (255, 20, 147) # donkerroze
z = (153, 50, 204) # donkerorchidee

```

Astro Pi Mission Zero

Maak hier je 8X8 pixeltekening

Poging 1	Poging 2	Poging 3	Poging 4

De volledige code, in te vullen op de rode puntjes:

STAP	CODE
→	<code># Import the libraries</code>
→	<code>from sense_hat import SenseHat</code>
→	<code>from time import sleep</code>
→	<code># Set up the Sense HAT</code>
	<code>sense = SenseHat()</code>
	<code>sense.set_rotation(270, False)</code>
→	<code># Set up the colour sensor</code>
	<code>sense.color.gain = 60 # Set the sensitivity of the sensor</code>
	<code>sense.color.integration_cycles = 64 # The interval at which the reading will be taken</code>
→	<code># Add colour variables and image</code>
Stap 1	<code># Kleuren aanmaken</code>
	<code>. = (. . . , . . . , . . .) # naam kleur</code>
	<code>. = (. . . , . . . , . . .) # naam kleur</code>
	<code>. = (. . . , . . . , . . .) # naam kleur</code>
	<code>. = (. . . , . . . , . . .) # naam kleur</code>
	<code>. = (. . . , . . . , . . .) # naam kleur</code>
Stap 5	<code># Herhalen in een Loop</code>
	<code>v for i in range (..):</code>

Astro Pi Mission Zero

Stap 4 # Kleur waarnemen met sensor

```
    . . . = sense.color  
    . = (rgb.red, rgb.green, rgb.blue)
```

Stap 2 # Tekening maken

```
    . . . = [  
    . , . , . , . , . , . , . , . ,  
    . , . , . , . , . , . , . , . ,  
    . , . , . , . , . , . , . , . ,  
    . , . , . , . , . , . , . , . ,  
    . , . , . , . , . , . , . , . ,  
    . , . , . , . , . , . , . , . ,  
    . , . , . , . , . , . , . , . ,  
    . , . , . , . , . , . , . , . ]
```

→ **Stap 3** # Display the image

```
    sense.set_pixels( . . . )  
    sleep ( . )
```

Stap 6 # Stopscherm tonen

```
    . = ( . , . , . )  
    sense.clear( . )
```